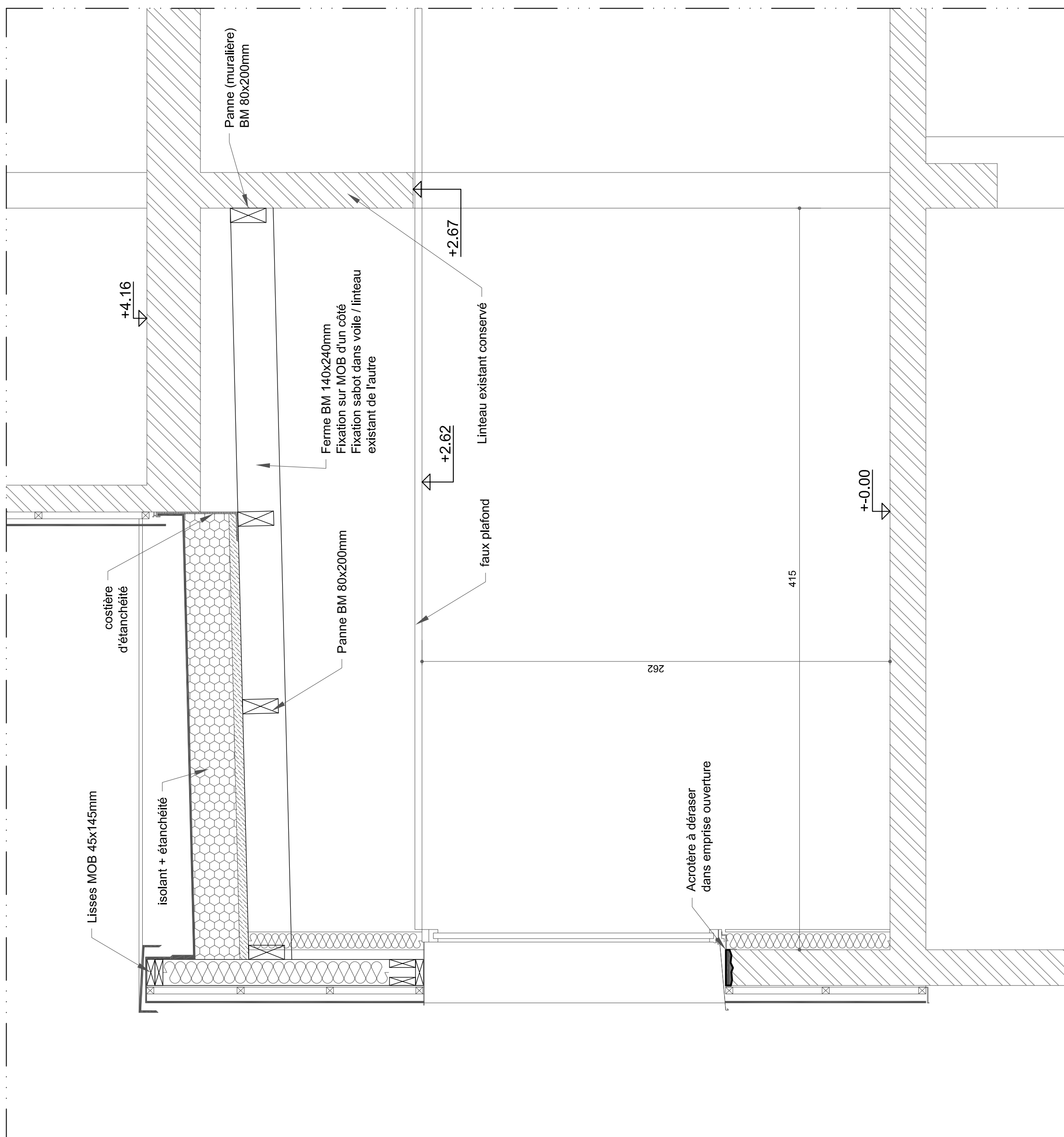
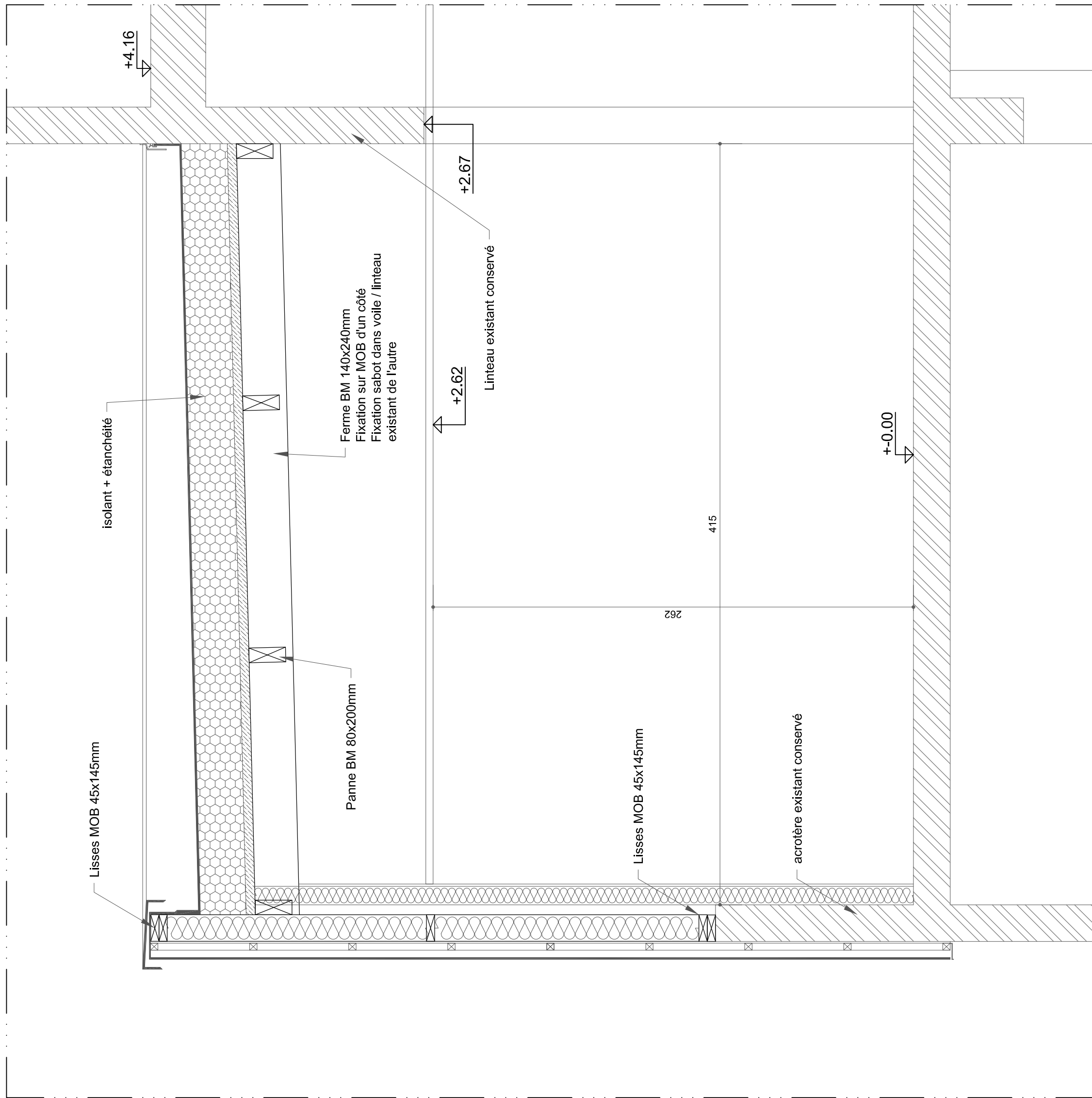


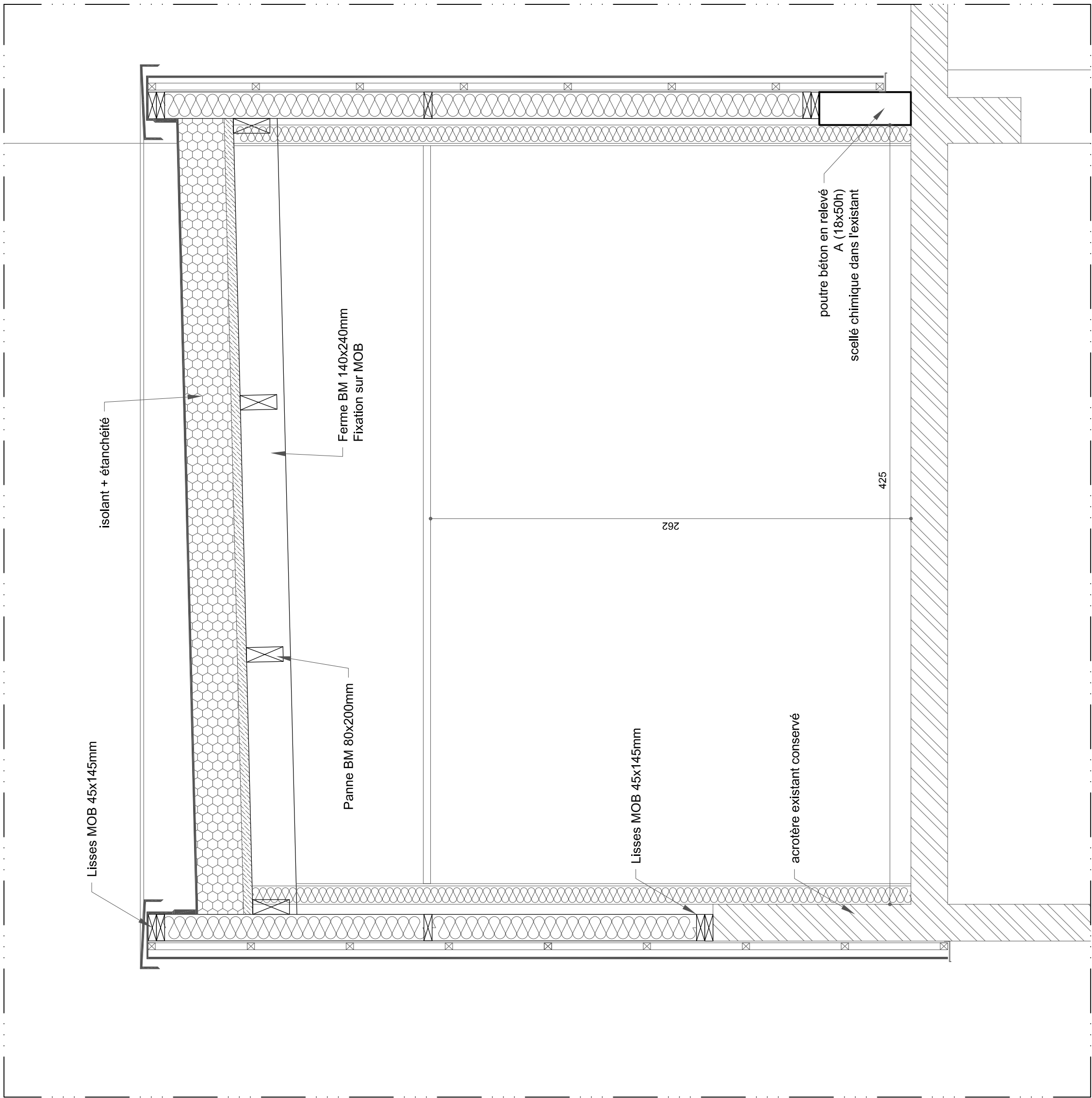
COUPE 1



COUPE 2



COUPE 3



LEGENDE

- P : Péninsule
- A : Pentes (T. au point = A défilé)
- BN : Niveau fixe (en m)
- BNH : Bandes noyées (en m)
- R : Ravine
- V : Vagues
- TPV : Talus de penture vides
- S : Sédiments isolés
- M : Murets bloqués
- M2 : Murets bloqués
- U : Usure de pseudomorphes
- LG : Lignes de redressement
- U : Usure de la dune
- MP : Murets

Les hauteurs d'alluvions de sable, et de la dune, sont indiquées par une flèche bleue, et le niveau fixe de la zone côtière.

Sismique

Sans objet

Climatique

Vent : Région 3, rugosité de terrain 11b

Neige : Région A1

[illegible]